

HTML Y CSS

Por freeCodeCamp





PERE MANEL VERDUGO ZAMORA pereverdugo@gmail.com

Introducción a HTML y CSS

Los tres pilares para el diseño de páginas web:



HTML: HypertText Markump Language (Lenguaje de mercado de hipertexto), puedes definirla como la estructura en la construcción, el contenido como tal.



Usaremos la extensión .html (Esta será la primera parte del curso.

Luego Cascading StyleSheets (CSS) Hojas de Estilo en Cascada)





Presentación

Lo usamos para definir la presentación de la estructura que definimos en HTML, le tenemos que decir a nuestro navegado como presentar cada uno de nuestros elementos que incluimos en nuestro archivo HTML.

La analogía sería la presentación final de todos los acabados de una casa.



.CSS

Vamos a escribir el código en un archivo con la extensión .CSS.

Nuestro tercer pilar es:



Este es un lenguaje de programación, nos permite añadir funcionalidad de nuestra página web, hacer que la página web sea interactiva.



.js



El archivo de JavaScript se guarda con una extensión .js.

Cada documento, el de HTML, SCC y JS se escribe en archivos diferentes, los tres archivos se conectan y combinan formando las páginas web.

HTML (Herramientas de desarrollo de Chrome)

Vamos a entrar en la página de Google.

🖬 Aprende HTML y CSS - Cumi Dir 🕺 🚱 Hueva pemala 🛛 🗙 🔶							0	¥ 3	σ
C G. Busca Geogle o introduce una URL							à () :	* =	-
Aplicaciones								田山	ta ile lact
						Gmi	I Imágene	• 11	. 🐔
		C	000						
		G	000	JIE					
	Q. Busca	en Google o es	oribir una URL						
	0				G				
	http://www.p.	Códigos QR	Welcome to	Aprende a pr	Googie				
		0		(+				
	Scratch	Pere Manel V.,	Generador Q.,	🗑 Cursos o	Adade acces.				
							1 000	w. dinar	

Ahora selecciona en esta página con el botón derecho del ratón.

Atrás	Alt + Flecha izquierda
Reenviar	Alt + Flecha derecha
Volver a cargar	Ctrl + R
Guardar como	Ctrl + S
Imprimir	Ctrl + P
Enviar	
Ver código fuente de la página	Ctrl + U
Inspeccionar	-

Y seleccionaremos inspeccionar.



En la parte derecha observarás en el apartado 1 el código HTML y en el apartado 2 el código CSS de cómo está realizada esta página.

Editores de código

Para este curso vamos a utilizar el editor de código Visual Studio Code, que podremos acceder desde la siguiente URL.

https://code.visualstudio.com/

And the stand of the st	Aprende HTML y CSS - Curso Dr. 🗙 🕺 Visual Studio Code - Code Editor 🗙 🕂				• - 8
<text></text>	C i code.visualstudio.com				口 其 ☆ 🍈 奔 司 🧖
<page-header> <complex-block></complex-block></page-header>	Apicaciones				E Lista de sect
<page-header></page-header>	We use cookies to improve your experience on our websites and for advertising. <u>Privacy Statement</u>			Acti	ept all Manage cookies
IntelliSense Run and Debug Built-in Git Extensions	Visual Studio Coor Image: Studio Coor Description Coording edition Description Description Description Descri	s Biog API Extensions PAQ L The second seco	Ann Province of the second sec	act Doct	
IntelliSense Run and Debug Built-in Git Extensions	Q	ŝ	fo	₿	
	IntelliSense	Run and Debug	Built-in Git	Extensions	

Desde aquí podremos descargar e instalar la aplicación que está diseñada por Microsoft.

https://atom.io/

Aprende HTML y CSS - Curso D∈ x ∰ Atom ↔ → C	× +		o - 0 × □ # ☆ () ★ ₽ ♠ :
222 Apicaciones	Packages Themes Documentation Blog Discussions	🔓 Sign in	e interester intereste
	<image/> <image/>	A T O M 1.58.0 Rease rease Windows Workson S or tase 2 Download	
	A hackable text editor for t	he 21st Century	

También es gratuito.

🔇 Visual Studio Code - Code Editin 🗙 🛞 Atom 🗙 🕂		• - d ;
C 🔒 code.visualistudio.com		x 🇐 🛪 🧑
Aplicaciones		Lista de Sectu
() We use cookies to improve your experience on our websites and for advertising. <u>Privacy Statement</u>		Accept all Manage cookies
Visual Studio Code Docs Updates	log API Extensions FAQ Learn P Search Docs	
Code editing.	contracted settemptical II - A topp A total A senset/weakery x C II - set > B senset/weakery > Original > Origin	
Podofinod	P the transform (select (select), config);	
Redefined.	20 Control Con	
Free. Built on open source. Runs everywhere.	Gittens - Git sep_ still \$22 tot s1 Gittens - Gittens still \$22 tot s1 Gittens still \$22 tott s1	
Download for Windows	CC++ 2.100 0704 015 47 C reseverable Forcific Fracking Exception	
Stable Build	Microsoft III Constant Annual III Constant Ann	
	Integrates USUM LawScopt Into V5. 51 Distances	
	Dehugger for Ch., 4114 (2)2004 #4 11 (2) storeWebbildeTrackingtsception Objug your JavaScript code in the C 54 [2] userAgent #	
By using VS Code, you agree to its license and privacy statement.	Microsoft	
	New Loting, intellense, formating intellent function for a second and the	
	Vector and and the off of the contraction of t	
	Veter 210 0 100 F41 Vot can now view create-react-app in the broker.	
	Prior The International State of the State o	
	Cf for Yound Statio Code (powersd.)	
	V name C O 0 ▲ 0 In 43, Col 10 Spaces 2 UT-6 Ut Amatoriat ● ▲	
\circ	N 90	
Y	e' & E	
IntelliSense	un and Debug Built-in Git Extensions	

Como hemos dicho anterior mente vamos a trabajar con Visual Studio Code,

Seleccionamos el botón de descarga.

Download visitel strate Code - 1 X - Wy worm X - +				0 - 0
→ C a code.visualstudio.com/Download				x 🍈 🗯 🕻
Aplicaciones				III Lista di
() We use cookies to improve your experience on our websites and for advertising. Privacy:	Statement		Accept all	Manage cookies
刘 Visual Studio Code 🛛 Does	Updates Blog API Extensions FAQ Learn	P Search Docs	🛓 Download	
	Download Visual Studio	Code		
Fre	e and built on open source. Integrated Git. debuggi	ng and extensions.		
	<u> </u>			
1	and the second	C		
¥ wind	lows <u>¥</u> .deb <u>¥</u> .rpm			
Windows 7, 8,	, 10, 11 Debian, Ubunhu Ked Hat, Fedora, SUSE	macU5 10.11+		
User Installer 64	deb 64 bit ARM ASM 64	zip Universal Intel Chip Apple Silicor		
System Installer	bit 32 bit ARM .rpm 64 bit ARM ARM 64			
.zip 64 t	bit 32 bit ARM .tar.gz 64 bit ARM ARM 64			
	Swap Store			
P	to downloading and using Visual Chudio Code, you agree to the licence terms	a and pulsars statement		
D ₁	y downloading and using visual studio code, you agree to the scense term	s and privacy statement.		
	Want new features cooner?			

Lo tenemos para varios sistemas operativos, yo lo descargaré para Windows.

En la carpeta descargas encontrarás el siguiente archivo:



Lo ejecutaremos para instalarlo.

Esta es la pantalla de bienvenida.



Podemos crear un nuevo archivo, abrir un archivo ya creado o abrir una carpeta, en la parte inferior se verán los archivos más recientes.

Nosotros vamos a crear una carpeta para este curso y desde la opción Abrir carpeta.. la vamos a seleccionar.

•	¿Confía en los autores de los archivos de esta carpeta?
	Code proporciona funciones que pueden ejecutar automáticamente los archivos de esta carpeta.
	Si no confía en los autores de estos archivos, le recomendamos que continúe en modo restringido, ya que los archivos pueden ser maliciosos. Consulte <mark>nuestros documentos</mark> para obtener más información.
	D:\HTML
	Confiar en los autores de todos los archivos de la carpeta principal "d:\"
Carpeto	Sí, confío en los autoresNo, no confío en los autoresa de confianza y habilitar todas las funcionesExaminar la carpeta en modo restringido

Seleccionamos y seleccionamos Si, confío en los autores.

Ya estamos ubicados en la carpeta donde realizaremos nuestros proyectos de HTML.

Desde el menú Archivo también tenemos la opción de abrir carpeta...

Con la flecha roja indicamos el botón que nos permite abrir y cerrar el explorador.





Podemos crear un archivo, una carpeta, refrescar el navegador y cerrar las carpetas.

La flecha amarilla nos indica las extensiones que podemos cargar.

Y buscaremos la extensión freeCodeCamp para instalarla.

Me ha quedado en negro, yo para el tutorial prefiero trabajar con fondo blanco.

Crear un archivo HTML

≺ <u>A</u> rc	hivo <u>E</u> ditai	<u>S</u> elección	<u>V</u> er <u>I</u> r	<u>E</u> jecutar	<u>T</u> erminal	<u>A</u> yuda	HTML - Visual Studio Code	_	٥	×
Сh	EXPLORADOR									
	HTML	1 CI V @								
နီ		_								
∠, ⇔										
₿										
8										
£03	ESOUEMA									
⊗ 0 ∆ (0								ନ	Q

Seleccionamos un nuevo archivo.

\sim HT	ML	$[]_{+}^{\mathbb{N}}$	E7	\mathbb{O}	ð
\diamond	index.ł	ntml			

Escribimos el nombre del archivo "index.html".

×	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> ditar	<u>S</u> elección	<u>V</u> er	lr	<u>E</u> jecutar	<u>T</u> erminal	<u>A</u> yuda	index.html -	HTML - Visu	al Studio Cod	2	-	- 6	<u>ן</u>	×
Ω	EXPL	ORADOR		\diamond	inde	ex.html ×										
	∼ нтм	L		¢	> ind	lex.html										
Q	🗢 in	dex.html			1											
Ĺ																
റ്റ്റ																
da ∣																
B																
8																
503		IFMA														
⊗ 0										Lín. 1, col. 1	Espacios: 4	UTF-8	CRLF	HTML	ନ୍ଦ	¢

Si vamos a la carpeta de trabajo.

_ 🗹 🔒 -	HTML				- 🗆	×
Archivo Inicio	Compartir Vista					^ (
Panel de mavegación 🕶	Iconos muy grandes > Iconos medianos > Iconos medianos > Iconos medianos > Iconos medianos >	Ordenar por •	 ☐ Casillas de elemento ✓ Extensiones de nombre de archivo ✓ Elementos ocultos 	Ocultar elementos seleccionados	Opciones	
Paneles	Diseño	Vista actual	Mostrar u ocultar			
$\leftarrow \rightarrow \cdot \cdot \uparrow$	→ Este equipo → Disco local (D:) → HTML			ې ق	Buscar en H	TML
🖶 Descargas 🔮 Documen 🧮 Escritorio	105					
📰 Imágenes						
👌 Música	index.ht	tml				
)					
🧊 Objetos 3I						

Ya hemos creado el archivo.

Ahora vamos a escribir el siguiente código:

1 <!DOCTYPE html>

<!DOCTYPE> informa al navegador que versión de HTML (o XML) se usó para escribir el documento. Doctype es una declaración no una etiqueta. Además, podemos referirnos a ella como "document type declaration" o por las siglas "DTD".

Elementos y etiquetas

Elemento: Componente básico de un archivo HTML.

Usamos elementos para definir la estructura de una página web en un archivo HTML.



Etiquetas: Las etiquetas nos permiten definir los elementos en un archivo HTML. Especifican el tipo de elemento que se va a crear.



Ejemplos:

<html> </html>

<head> </head>



< > Nos dice que es una etiqueta.

El texto no dice el tipo de elemento.

<tipo_de_elemento>

<html> : Etiqueta de apertura.

</html>: Etiqueta de cierre.

Ejemplo de un elemento:



Contenido del elemento

Algunos elementos no necesitan etiqueta de cierre, a estas etiquetas nos referimos como Selfclosing Tags, son etiquetas que se cierran solas.

 es una etiqueta no nos va a permitir colocar una imagen en nuestra página web, es opcional agregar esta barra .

1	html
2	<html></html>
3	<head></head>
4	
5	
6	<body></body>
7	
8	
9	

En el apartado <head> </head> se podrá agregar los archivos externos además de personalizar el título de la página.

Dentro del elemento <body> </body> vamos a definir la estructura de la página.

Importante: es conveniente trabajar con la identación, sin embargo si no lo hacemos este funcionará correctamente, pero al leer es código si este está identado, este se ve mejor.

Las reglas no dicen que lo correcto es usar dos espacios, como lo podemos cambiar.



× A	rchivo	<u>E</u> ditar <u>S</u>	elección	<u>V</u> er	lr	<u>Ej</u> ecutar	<u>T</u> erminal	<u>A</u> yuda	index.html - HTML - V	Visual Studio (Code	-	٥	\times
ζh	ind	ex.html >	¢											
	 ○ inc 1 	dex.html >												
	2	<html< td=""><td>></td><td>m1></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></html<>	>	m1>										
مړ	3	<	head>											
0	5	<	/head>											
æ	6 7	<	body>											
<u>_</u> 0	8	< /b+m	/body>											
	10		17											
	11													-
														- 1
8											/			
£63										K				
⊗ n ∧	0								Lín 11 col	1 Espacios	- 4 LITE-8 (RIF HT	MI 🗟	Ω

Hacemos clic en los espacios que pone 4.



Lín. 11, col. 1 Espacios: 4 UTF-8 CRLF HTML 🔊 🗘

Seleccionamos Indenst Using Spaces.

× <u>A</u>	rchivo	<u>E</u> dita	<u>S</u> elec	ción <u>V</u> er <u>I</u> r <u>Ej</u> ecutar <u>T</u> erminal <u>A</u> yuda index.html - HTML - Visual Studio Code	-	- 6]	\times
Ch	🗘 inde	ex.htn	nl ×	Seleccionar tamaño de tabulación para el archivo actual				
	🗘 ind	lex.ht	ml >	1				
Q	1	</td <td>DOCTYP</td> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	DOCTYP	2				
ĺ.	2	<h< td=""><td>tml></td><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td></h<>	tml>	3				
പ്പ	2 2		knea	4 Tamaño de tabulación configurado				
0	5		<td>5</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	5				
<2.	6		<bod< td=""><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td></bod<>	6				
2	7			7				-
БО	8	1	<td>8</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	8				
ш	10	~/	(CILL)					
	11							
Ø								
\smile								
503								
							5	~
⊗ 0 ∠	<u> </u>			Lin. 11, col. 1 Espacios: 2 UTF	8 CRLF	HIML	8	Ψ.

Seleccionamos el 2.

Seleccionamos aquellas líneas que queremos cambiar la identación y seleccionaremos may + tab.

Especificar idioma

Dentro de la etiqueta HTML vamos a agregar un atributo.



Crear encabezados

Si vamos a la carpeta donde tenemos el archivo y hacemos doble clic en el observamos que esta está vacía, pero si hacemos botón derecho en ella y seleccionamos inspeccionar veremos que ya tenemos una página estructurada.

```
<!DOCTYPE html>
1
2
    <html lang="es">
3
      <head>
        <h1>Hola, Mundo</h1>
4
5
      </head>
      <body>
6
7
8
      </body>
9
    </html>
```

El tamaño nos especifica la importancia el título, además se puede personalizar con CSS.







2	<html lang="es"></html>
3	<head></head>
4	<h1>Hola, Mundo</h1>
5	<h2>Hola, Mundo</h2>
6	<h3>Hola, Mundo</h3>
7	<h4>Hola, Mundo</h4>
8	<h5>Hola, Mundo</h5>
9	<h6>Hola, Mundo</h6>
10	
11	<body></body>
12	
13	
14	

 \times index.html 0 × + 🛈 Archivo | D:/HTML/index.h... 🛧 \rightarrow C : ΞJ Aplicaciones Lista de lectura Hola, Mundo Hola, Mundo Hola, Mundo Hola, Mundo Hola, Mundo Hola, Mundo

Si agregamos el <h7> ya no sigue el mismo procedimiento.

Párrafos

1	html
2	<html lang="es"></html>
3	<head></head>
4	
5	
6	<body></body>
7	<h2>AppDeGatos</h2>
8	Haz click aquí para ver más imágenes de gatos.
9	
10	

Para crear un párrafo utilizaremos la etiqueta y . Este será el resultado:



Tenemos hasta 6 niveles, este será el resultado:

Vamos a crear varios párrafos:

≺	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> ditar <u>S</u> elección <u>V</u> er <u>I</u> r <u>E</u> jecutar <u>T</u> erminal ··· index.html - HTML - Visual Studio	— ć	3	×
Ð	🗘 inde	ex.html ×			
	ind ind	dex.html > 🔗 html > 🔗 body > 🔗 p			
Q	1	html			
	2	<html lang="es"></html>			
0~	3	<head></head>			
୍ବୟୁ	4				
	5				
>	6	<body></body>			T.
<u>a</u> .	7	<h2>AppDeGatos</h2>			
	8	A los gatos les encanta "esconderse" para descansar. No hay ga	ito que	pueda	res
Ш	9	Pueden llegar a dormir unas 16 horas al día, pero eso si, repa	irtidas	durant	te t
	10	Cuando se rozan contigo o con los muebles, en realidad lo que	hacen e	s impr	regn
	11	Los solemos identificar siempre con un buen estímulo, pero deb	es sabe	r que	tam
	12				
(8)	13				
	14				
£53	15				
⊗ 0	0 🛆 0	Lín. 11, col. 150 Espacios: 2 UTF-8 CRLi	F HTML	ন্দি	Q

Cuando los párrafos son muy largos no podemos ver todo el contenido si no nos desplazamos con la barra de desplazamiento horizontal.

∢	<u>A</u> rchivo	<u>E</u> ditar	<u>S</u> elección	<u>V</u> er <u>I</u> r	<u>E</u> jecutar	<u>T</u> erminal		index.htn	nl - HTML - Vis	ual Studio	_	đ	×
Ð	🗘 ind	lex.html	×										
	🗘 in	dex.htm	>										
O	1	D</th <th>OCTYPE htm</th> <th>nl></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	OCTYPE htm	nl>									
/~	2	<htr></htr>	nl lang="e	es">									
0~	3	<	nead>										
୍ୟୁ	4												
	5	<,	/head>										
_ <u>_</u>	6	<	oody>										
2	7		<h2>AppDe</h2>	eGatos </th <th>h2></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	h2>								
~0	8		A los	gatos l	es encar	nta "esco	nders	e" para	descansar.	No hay g	gato qu	le pued	a
Б			resistirs	se a un	cajón at	pierto o	al fo	ndo del	armario. P	osiblemen	ite est	ta	
			conducta	se deba	a la ne	ecesidad	de se	ntirse s	eguros cua	ndo desca	insan.«		
	9		Pueder	n llegar	a dormi	lr unas 1	6 nor	as al di	a, pero es	o si, rep	artida	as	
\bigcirc	10		durante i	todo el	ala en 1	formato s	lesta		on noolid	ad la que	hacor		
8	10		improgram			lgo o con	105	conting		au Io que	nacer	res	
-0-	11			lemos i	dontific	an siomn	para re co	n un hue	e mas segu n ostímulo	noro de	hos sa	abor qu	
ર્જુ			también p	bueden r	onronear	cuando	se en	cuentran	enfermos	o dolorid	los. <td>)></td> <td>e</td>)>	e
\otimes (0 🛆 0						Lín	. 14, col. 1	Espacios: 2	UTF-8 CR	LF HTI	ML 🔊	Q

Si del menú ver seleccionamos Ajuste de palabra, este será el resultado:

El texto se ajusta al ancho de la pantalla.

S index.html	× +	0	- 0	×
$\leftrightarrow \rightarrow G$	① Archivo D:/HTML/index.h	☆	🌸 🗐 🦓	0 0 0
Aplicaciones			🔝 Lista de leo	tura

AppDeGatos

A los gatos les encanta "esconderse" para descansar. No hay gato que pueda resistirse a un cajón abierto o al fondo del armario. Posiblemente esta conducta se deba a la necesidad de sentirse seguros cuando descansan.

Pueden llegar a dormir unas 16 horas al día, pero eso si, repartidas durante todo el día en formato siesta.

Cuando se rozan contigo o con los muebles, en realidad lo que hacen es impregnar con su olor el entorno para sentirse más seguro.

Los solemos identificar siempre con un buen estímulo, pero debes saber que también pueden ronronear cuando se encuentran enfermos o doloridos.

Buscar en la documentación

Vamos a buscar información en la red de desarrolladores de Mozilla (MDN)

Vamos a buscar mdn web docs.

https://developer.mozilla.org 💌 Traducir esta página

MDN Web Docs

The **MDN Web Docs** site provides information about Open Web technologies including HTML, CSS, and APIs for both Web sites and progressive web apps.

← → C Aplicaciones	e b x 🖬 MUN ine boo x + er.mozila.org/e/	ي الم
	MDN Web Docs ► Technologies ► References & Guides ► Feed	dback Site search(Press */* to focus) Q
	Resources for developers, by	developers.
	Web Technologies → Learn Web Development →	Developer Tools →
	Hacks Blog Read more at hacks mozilla org	Help improve MDN Web Docs
	Hacks Decoded: Thomas Park, Founder of Codepip Welcome to our Hacks. Decoded Interview seriest We spoke with Thomas Park over small about coding.	In parts of more (occa and the size isen part of each of a construct of an open community of developers. Please join usi Pick one of these ways to help:
	his favourite apps and his past life at Mozilla. Thomas is the founder of Codepp, a platform he created for coding ames that helps poole learn HTML, CSS, lavaScript, et C. The most popular game is Flaxbox Froggy. The post Hacks Decoded. Thomas Park, Founder of Codepip appeared first on Mozilla Hacks - the Web demoterate Meas.	Getting started Contributing to MDN content
	viete carrentopen ong. Posted Wednesday, October 20, 2021 by Xavier Harding	Contributing to the MDN codebase Updating browser compatibility data
	Lots to see in Firefox 93! Firefox 93 comes with lots of lovely updates including AVIF image format support, filling of XFA-based forms in the PDF superse and contention anameter inservice downloads her blocking downloads, advang on	

La página inicialmente está en inglés.

https://developer.mozilla.org/es/

Si al final hay /es lo que busquemos saldrá en español aunque la página esté en inglés.



Vamos a buscar al etiqueta .

Aprende HTML y CSS - Curso D	e x 🖬 Search "sp>" x +	o – Ø
← → C â developer.r	mazilla.org/es/search?q=	호) 👩 🎓 🗐 🧖
Aplicaciones		📰 Lista de le
	MDN Web Docs	Q
	Search results for: <i></i>	
	Language: Español (Spanish) English (US) Both	
	Sort by: Best Relevance Popularity	
	Found 500 matches in 76 milliseconds.	
	p	
	les/docs/Web/HTML/Element/p	
	El elemento p (párrafo) es el apropiado para distribuir el texto en párrafos	
	Sus etiquetas son: ≰p> y <pp> (la de cierre es opcional). Crea una caja: en bloque center". "right". o "iustify" implícito Indica la alineación horizontal con relación al contexto Atributo valor</pp>	
	descripción <mark>«p</mark>	
	Array	
	/as/docs/Webi/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array	
	La posición [6][4] se limpia. let tablero = [['T', 'C', 'A', 'D', 'R', 'A', 'C', 'T], [P ,	
	PPPPPPP,	
	HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto	
	(es/docs/Web/HTML	
	Las marcas ri i m. incluyen "alementos" especiales como «need», «title», «body», «needer», «totter», «article», «section», «p	
	parte muy importante de la Web — proporcionan gran parte de la funcionalidad que necesitas para	
	interactuar con sitios web, p	

Vamos a acceder al siguiente enlace.

TML y CSS - Curso De: 🗴 💽 p - HTMI	Li Lenguaje de etiquetas 🗙 🕂						
developer.mozilla.org/es/docs,	/Web/HTML/Element/p						
•	MDN Web Docs moz://a	► Technologies	► References & Guides	► Feedback	Site searc	th (Press */* to focus) Q	
Tecnolo	ogía para desarrolladores v	veb > HTML: Lenguaje de e	tiquetas de hipertexto > Referencia de	Elementos HTML > p		Change language View in English	
Esta pá	gina fue traducida del inglé raciones regionales inactiv	<u>is por la comunidad, pero na as</u> ඌ	o se mantiene activamente, por lo que	puede estar desactualizada. Si	i desea ayuc	lar a mantenerlo, descubra cómo activar las	
		P Defini El elemento Sus etiq Crea un Està det Puede c Atribut	ción g (párrafo) es el apropiado para distrit usetas son. y <ip> (a de cierre es a caja en bioque Inido como: <u>Elemento do fraso.</u> ontener cero o más elementos <u>en lino</u> os</ip>	uir el texto en párrafos. opcional). 18			
		Atributo	valor			descripción	
		Genérico	3				
		title	texto		implícito	titulo consultivo del elemento.	
		style	reglas de estilo		implícito	información de estilo en línea	



Comentarios

```
1
    <!DOCTYPE html>
2
    <html lang="es">
3
      <head>
      </head>
4
5
      <body>
        <h2>AppDeGatos</h2>
6
7
        <!--TODO: Agregar enlaces a imágenes de gatos -->
8
        Haz click aquí para ver más imágenes de gatos.
9
    </html>
```

Los comentarios no son parte del código.

Nota: si nuestra página en el navegador no muestra correctamente los acentos entre otros caracteres, agregaremos el siguiente código:

```
<head>
</meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
</head>
```

Elemento <main>

Mian es español significa principal.

```
1
     <!DOCTYPE <pre>html>
     <html lang="es">
2
3
       <head>
         <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
4
5
       </head>
6
       <body>
         <h2>AppDeGatos</h2>
7
8
         <h3> Imágenes de Gatos:</h3>
         <!--TODO: Agregar enlaces a imágenes de gatos -->
9
         Haz click aquí para ver más imágenes de gatos.
10
     </html>
11
```

Hemos agregado la línea 8, este será el resultado:





Indentación

Nos permite ver cómo está estructurado nuestro programa aunque si no indentamos el código, este funcionará correctamente.

Imágenes y atributos

1	html
2	<html lang="es"></html>
3	<head></head>
4	<pre><meta ;<="" content="text/html; charset=utf-8" http-equiv="Content-Type" pre=""/></pre>
5	
6	<body></body>
7	<h2>AppDeGatos</h2>
8	<main></main>
9	<h3> Imágenes de Gatos:</h3>
10	TODO: Agregar enlaces a imágenes de gatos
11	Haz click aquí para ver más imágenes de gatos.
12	<pre></pre>
13	
14	
15	



Atributo alt para poder ver texto si la imagen no se carga correctamente.

12

Si no tenemos acceso a dicha imagen este será el resultado:



Para poder agregar una imagen que se encuentra en nuestra carpeta.



En este caso la imagen se encuentra en la misma carpeta donde está el fichero HTML.

Este será el resultado:



Si la imagen está ubicada en otra carpeta.



Vamos a agregar la propiedad alt.

Crear enlaces externos

Un enlace se crea utilizando la etiqueta <a> de anchor (Ancla).

Haz click aquí para ver más imágenes de gatos.

Este será el resultado:

11

11



Pero nuestro enlace nos está llevando a está página en la misma pestaña.



Observamos que el enlace ha abierto otra pestaña.

Haz click aquí para ver más imágenes de gatos.

Por motivos de seguridad el atributo rel con este valor "nooponer noreferrer" no permite recibir un ataque llamado Tabnabbing es un tipo de ataque en que la pestaña de origen se reemplaza para que el usuario ingrese sus datos y sí sería una brecha de seguridad.

También podemos crear enlaces internos en nuestra página.

Enlaces a secciones internas

Para este capítulo vamos a agregar 3 párrafos para hacer la página más larga e introduciremos un título en cada párrafo <h3>Párrafo 1 </h3>, <h3>Párrafo 2 </h3> , <h3>Párrafo 3 </h3> y <h3>Párrafo 4 </h3>. Estos títulos los utilizaremos como enlaces internos.

Vamos a crear un pequeño índice, antes de la imagen del gatito.

13Párrafo 114Párrafo 215Párrafo 316Párrafo 4

S index.html		×	+	0	-		×
$\leftrightarrow \rightarrow G$	Archivo	D:/HT	ML/index.h	n ☆	*	=1 🔦	:
Aplicaciones					≣	Lista de le	ctura
AppDeGat	05						*
Imágenes de (Gatos:						
Haz click aquí pa	ra ver más <u>im</u>	<u>ágene</u>	<u>s de gatos</u>	<u>.</u>			
Párrafo 1							
Párrafo 2							
Párrafo 3							
Párrafo 4							
	KIEME,		1.00				-

13	<a>Párrafo	1
14	<a>Párrafo	2
15	<a>Párrafo	3
16	<a>Párrafo	4

Como será enlaces lo cambiaremos la etiqueta por la etiqueta <a> con sus respectivos cierres.

Si cargamos de nuevo la página este será el resultado:



13	Párrafo	1
14	Párrafo	2
15	Párrafo	3
16	Párrafo	4

Le decimos que será un enlace pero sin definirlo.

AppDeGatos	
Imágenes de Gatos:	
Haz click aquí para ver más <u>imágenes de g</u>	<u>atos.</u>
Párrafo 1 Párrafo 2 Párrafo 3 Párrafo 4	

Los muestra como enlaces pero todavía no funcionan.

Tenemos que ir a los títulos para identificarlos para luego hacer el enlace.

20 <h3 id="parrafo-1">Párrafo 1</h3>

Esto lo tendremos que repetir con los siguientes títulos de párrafos pero con nombres distintos.

22 <	(h3 i	="parrafo-2">Párrafo	2
----------	-------	----------------------	---

24 | | <h3 id="parrafo-3">Parrafo 3</h3>

26 | | <h3 id="parrafo-4">Párrafo 4</h3>

Ahora ya podemos definir los enlaces.

13	Párrafo 1
14	Párrafo 2
15	Párrafo 3
16	Párrafo 4

Enlaces con imágenes

12	<	a> <img s<="" th=""/> <th>src="<u>ht</u></th> <th>tps:/</th> <th>//bit.l</th> <th>y/fcc-</th> <th>relaxing-</th> <th>cat"</th> <th>alt="Un</th> <th>lindo</th> <th>gato</th> <th>naranja</th>	src=" <u>ht</u>	tps:/	//bit.l	y/fcc-	relaxing-	cat"	alt="Un	lindo	gato	naranja
	re	ecostado	o sobre	su e	espalda	">						

Tenemos que agregar la etiqueta <a> al principio de la imagen y al final .

12 <img src="https://bit.ly/
fcc-relaxing-cat" alt="Un lindo gato naranja recostado sobre su espalda">

Seguido de la etiqueta a realizamos el enlace href="...".

Observarás que al pasar el mouse por la imagen esta se convierte un una mano, si hacemos click en ella nos iremos al enlace que hemos creado.



También puedes abrir una pestaña nueva con "target="_blank"

<img
src="https://bit.ly/fcc-relaxing-cat" alt="Un lindo gato naranja recostado</pre>

También puedes agregar el atributo rel por seguridad.

12 <a href="https://www.freecodecamp.org/espanol/" target="_blank"
rel="noopener noreferrer"><img src="https://bit.ly/fcc-relaxing-cat" alt="Un
lindo gato naranja recostado sobre su espalda">

Crear enlaces con

Los enlaces muertos, son enlaces que no llevan a ningún lado, son útiles mientras estemos construyendo la página.

<a hred="#"

12

13 | |

El navegador interpretará que el enlace no lleva a ningún lugar.

Si no queremos que abra una nueva pestaña borramos target="_blank".

También podemos borrar rel="noopener noreferrer".

Listas no ordenadas

Cuando creemos este tipo de listas vamos a ver viñetas.

15	<h3>Listas de Gatos</h3>
16	Cosass que los gatos aman:
17	



```
18  Menta gatuna
19  Apundores laser
20  Lasaña
21
```

Este será el resultado:



Listas ordenadas

```
23  Cosas que los gatos odian:
24  <  <ol>
    Tratamientos antipulgas
    Truenos
    Otros gatos
```

Este será el resultado:



Etiqueta

Usamos para indicar que el texto es importante.

Queremos resaltar la palabra odian.

S index.html		×	+	0	_		×
$\leftrightarrow \rightarrow G$	③ Archivo	D:/HT	ML/index.h	☆	*	=1 🥠	:
Aplicaciones					∷	Lista de le	ectura
Cosas que los ga 1. Tratamien 2. Truenos 3. Otros gato	itos odian:	/					*

Texto en cursiva

Como se puede mostrar letra en cursiva.

Utilizaremos la etiqueta

Cosass que los gatos aman:

Este será el resultado:

16



Texto Tachado

Para resaltar un texto como tachado agregaremos la etiqueta <s>.

20 | | | <s>Lasaña</s>

S index.html	×	+	0	_		×
$\leftrightarrow \rightarrow G$	① Archivo D:/H	TML/index.h	. ☆	*	=, 🌘	* *
Aplicaciones				∷	Lista de le	ctura
Cosass que los ga • Menta gatu • Apundores • Lasaña ←	itos <i>aman:</i> na laser					

Línea horizontal

Lo puedes usar para separar secciones.

16 <hr>

Este será el resultado:

S index.html	× +	0	_		×	
\leftrightarrow \rightarrow C (i) Arc	hivo D:/HTML/ir	idex.h 🕁) ★ ≣	FJ 🧑	:	
Aplicaciones			III L	ista de leo	tura	
gatito					-	
Listas de Gatos						
Cosass que los gatos aman:						
					*	

No necesita una etiqueta de cierre.

Crear formularios

Para crear un formulario utilizamos la etiqueta <form>





Este será el resultado:



Dirección en el servidos donde se va a enviar la respuesta.

Si ahora intentamos enviar un comentario esto es lo que pasará:



Texto Marcador de posición

34 \vee description action="/enviar-respuesta">
35 vee description action="/enviar-respuesta">
35 vee description action="/enviar-respuesta">
35 vee description action="/enviar-respuesta">
36 vee description action="/enviar-respuesta">
37 vee description action="/enviar-respuesta">
0 vee description action="/envi



Al momento de empezar a escribir el mensaje el texto se borra.

Crear un campo obligatorio

En algunos casos necesitamos que un formulario tenga ciertos valores, que los campos del formulario no estén vacíos.

Para eso necesitamos el atributo required.

35 | | <input type="text" placeholder="URL de la foto de tu gato" required>



Intentamos mandar el campo vacío y nos informa con la opción "Completa este campo".

Botones de radio

35	<input< th=""><th><pre>type="radio">Interior</pre></th></input<>	<pre>type="radio">Interior</pre>
36	<input< td=""><td><pre>type="radio">Exterior</pre></td></input<>	<pre>type="radio">Exterior</pre>

S index.html	× +	0	_		×
\leftrightarrow \rightarrow C (i) Archiv	vo D:/HTML/index	.h ☆	*	=J 🦚	8 8 8
Aplicaciones			⊞	Lista de le	ctura
Interior Exterior					*
URL de la foto de tu gato	Enviar				-

Ahora vemos como no se deselecciona uno al seleccionar el otro, esto lo veremos en el próximo tema.

<labe> etiqueta

```
<label><input type="radio">Interior</label>
35
             <label><input type="radio">Exterior</label>
36
```

Esta opción permite seleccionar el texto además del botón para seleccionarla.

Atributo for

Atribu	uto for				
35		<label< td=""><td><pre>for="interior"><inpu< pre=""></inpu<></pre></td><td>ut id="interior"</td><td><pre>type="radio">Interior</pre></td></label<>	<pre>for="interior"><inpu< pre=""></inpu<></pre>	ut id="interior"	<pre>type="radio">Interior</pre>
36		<label< td=""><td><pre>for="exterior"><inpu< pre=""></inpu<></pre></td><td>ut id="exterior"</td><td><pre>type="radio">Exterior</pre></td></label<>	<pre>for="exterior"><inpu< pre=""></inpu<></pre>	ut id="exterior"	<pre>type="radio">Exterior</pre>

El atributo for debe ser igual al id. Esto lo que hace es conectar la opción id con la etiqueta, asume el valor seleccionado.

Grupo de botones de radio

Se realiza con el atributo name.

```
<label for="interior"><input id="interior" type="radio"
35
             name="interior-exterior">Interior</label>
             <label for="exterior"><input id="exterior" type="radio"</li>
36
             name="interior-exterior">Exterior</label>
```

Como los dos tienen el mismo nombre, solo puede estar activo uno, cuando activas el otro el anterior de desactiva.

Salto de línea

La etiqueta
 nos permite realizar un salto de línea.

34 ~	<form action="/enviar-respuesta"></form>
35	<label for="interior"><input <="" id="interior" td="" type="radio"/></label>
	<pre>name="interior-exterior">Interior</pre>
36	<
37	<label for="exterior"><input <="" id="exterior" td="" type="radio"/></label>
	<pre>name="interior-exterior">Exterior</pre>
38	<
39	<pre><input placeholder="URL de la foto de tu gato" pre="" required:<="" type="text"/></pre>
40	
41	<pre><button type="submit">Enviar</button></pre>
42	

Este será el resultado:

S index.html	×	+	0	-]	×
\leftarrow \rightarrow C (1) Archivo	D:/HT	ML/index.h.	☆	*	≡J	R	:
Aplicaciones				∷	Lista (de lec	tura
O Interior O Exterior URL de la foto de tu gato Enviar							•

Casillas de verificación 41 | | | **<input type="checkbox">**

Este será el resultado:



42	<pre><input type="checkbox"/>Perezoso</pre>
43	<pre><input type="checkbox"/>Enérgico</pre>
44	

Este será el resultado:

41



Estas casillas de verificación permiten seleccionar más de una.

41	<pre><label><input type="checkbox"/>Cariñoso</label></pre>
42	<label><input type="checkbox"/>Perezoso</label>
43	<label><input type="checkbox"/>Enérgico</label>

Con la etiqueta <label> también puedes seleccionar el texto para activar la casilla de verificación.

Además tenemos que especificar el atributo for y el id.

41	<label< th=""><th><pre>for="Cariñoso"><input< pre=""></input<></pre></th><th><pre>id="Cariñoso"</pre></th><th><pre>type="checkbox">Cariñoso</pre></th></label<>	<pre>for="Cariñoso"><input< pre=""></input<></pre>	<pre>id="Cariñoso"</pre>	<pre>type="checkbox">Cariñoso</pre>
42	<label< th=""><th><pre>for="Perezoso"><input< pre=""></input<></pre></th><th><pre>id="Perezoso"</pre></th><th><pre>type="checkbox">Perezoso</pre></th></label<>	<pre>for="Perezoso"><input< pre=""></input<></pre>	<pre>id="Perezoso"</pre>	<pre>type="checkbox">Perezoso</pre>
43	<label< td=""><td><pre>for="Enérgico"><input< pre=""></input<></pre></td><td><pre>id="Enérgico"</pre></td><td><pre>type="checkbox">Enérgico</pre></td></label<>	<pre>for="Enérgico"><input< pre=""></input<></pre>	<pre>id="Enérgico"</pre>	<pre>type="checkbox">Enérgico</pre>

Ahora vamos a agregar el atributo name para decirles que son del mismo grupo.



Marcar un opción por defecto, lo veremos en el siguiente apartado.

```
El atributo 'checked'
```

36	<pre><label for="interior"><input checked="" id="interior" name="interior-exterior" type="radio"/>Interior</label></pre>
37	
38	<pre><label for="exterior"><input <="" id="exterior" pre="" type="radio"/></label></pre>
	<pre>name="interior-exterior">Exterior</pre>
39	
40	Casillas de verificación
41	<pre><label for="Cariñoso">kinput id="Cariñoso" type="checkbox" name="personalidad" checked>Cariñoso</label></pre>
42	<pre><label for="Perezoso"><input id="Perezoso" name="personalidad" type="checkbox"/>Perezoso</label></pre>
43	<pre><label for="Enérgico"><input id="Enérgico" name="personalidad" type="checkbox"/>Enérgico</label></pre>

Son los que estarán activados por defecto.



El atributo 'value'

Especifica que valor se va a enviar al servidor cuando enviemos el formulario. 36 | | | <label for="interior"><input id="interior" type="radio" value="Interior" name="interior-exterior" checked>Interior</label> 37 <label for="exterior"><input id="exterior" type="radio" value="Exterior" name="interior-exterior">Exterior" type="radio" value="Exterior" name="interior-exterior">Exterior" type="radio" value="Exterior" 39



Por cada grupo de opciones enviará un valor.

Para que se pueda entender mejor el codigo lo podemos hacer identado.

```
<form action="/enviar-respuesta">
        <!--Botones de radio-->
        <label for="interior">
          <input id="interior" type="radio" value="Interior"
name="interior-exterior" checked>Interior
        </label>
        <label for="exterior">
          <input id="exterior" type="radio" value="Exterior"</pre>
name="interior-exterior">Exterior
        </label>
        <br>
        <!--Casillas de verificación-->
        <label for="Cariñoso">
          <input id="Cariñoso" type="checkbox" value="Cariñoso"</pre>
name="personalidad" checked>Cariñoso
        </label>
        <label for="Perezoso">
          <input id="Perezoso" type="checkbox" value="Perezoso"</pre>
name="personalidad">Perezoso
        </label>
        <label for="Enérgico">
          <input id="Enérgico" type="checkbox" value="Enérgico"</pre>
name="personalidad">Enérgico
        </label>
        <br>
        <!--Texto y botón enviar-->
        <input type="text" placeholder="URL de la foto de tu gato"</pre>
required>
        <br>
        <button type="submit">Enviar</button>
      </form>
```

Ahora vamos a insertar
 entre las casillas de verificación, este tiene que ser el resultado:

S index.html	×	+	0	—		×
\leftrightarrow \rightarrow G (i)	Archivo D:/HT	ML/index.h	☆	*	=1 🥠	:
Aplicaciones				⊞	Lista de le	ectura
 Interior Exterior Cariñoso Perezoso Enérgico URL de la foto de tu g 	ato					•
Enviar						-

Elemento <div>

Es un contenedor que podemos usar para cualquier propósito, es un contenedor genérico.

Lo usamos para crear estructuras más complejas en las páginas web.

Vamos a crear un <div> que contenga las listas.

```
<div>
Cosass que los gatos <em>aman</em>:
Menta gatuna
Apundores laser
<s>Lasaña</s>
<img src="imagenes\lasana.jpg" alt= "Lasaña">
Cosas que los gatos <strong>odian:</strong>
Tratamientos antipulgas
Truenos
Otros gatos
```

En estos momentos si ejecutamos la página no observarás cambios, pero le hemos asignado un contenedor.

Cuando trabajemos con CSS veremos la potencia que tiene.

Pie de página

Después del elemento </main> podemos poner este elemento.

Esta etiqueta se llama <footer> </footer>

65	<footer></footer>
66	Sin derechos de Autor - freeCodeCamp.org
67	
68	

Este será el resultado:



Vamos a crear un enlace:

```
65 < <footer>
66 
66 
67 
67 
67 
66 
67 
67 
67 
67 
67 
67 
67 
67 
67
```

Este será el resultado:



Etiqueta <small>

Sirve para hacer el texto más pequeño.

```
66
```

<small></small>Sin derechos de Autor - freeCodeCamp.org</ small>


<head>

Contiene los metadatos, son elementos que no vemos pero son esenciales para que funcione la página correctamente.

Personalizar el título de la página.

```
3
     <head>
4
       <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
5
       _
6
     </head>
                                                         \times
                                             0
      🚱 AppDeGatos 🔶
                               ×
                                    +
     ← → C (i) Archivo | D:/HTML/index.h... ☆
                                                      ΞJ
                                                               :
                                                  *
     Aplicaciones
                                                  🗉 Lista de lectura
     Cariñoso
                                                                 *
     Perezoso
     Enérgico
     URL de la foto de tu gato
     Enviar
    Sin derechos de Autor - freeCodeCamp.org
```



Fundamentos de CSS

Cascading Style Sheets (Hojas de estilo en cascada).

Ahora en nuestro archivo .html hemos diseñado la estructura y el contenido de la página, pero no hemos especificado como queremos que se muestren estos elementos.



Con CCS vamos a especificar el estilo de cómo queremos los elementos en html.

CSS es un lenguaje basado en reglas, las reglas determinarán el estilo que se aplicará a un elemento o a un grupo de elementos.



3 Opciones para CSS

- 1. Estilos en línea
- 2. <style></style>
- 3. Archivo .css



Estilos de línea.

El estilo se añade directamente a la etiqueta de apertura del elemento HTML.

<h2 style="color: blue">AppDeGatos</h2>

El element <style>.

Añadimos el element <style: en <head> para describir el estilo.

<head>

<style>

h2 {

}

color : blue;

</style>

/head>

Nos está diciendo que todos los encabezados de nivel 2 <h2> deberán de tener el color azul.

Archivos CSS.

Creamos un archivo de tipo .css para definir el estilo de la página.



Vamos a vincular el archivo .css con nuestro documento .html.

Archivo CSS: Creamos un archivo de tipo .css para definir el estilo de la página.

Estilo en Línea



Este será el resultado:



Elemento <style>



A todos los elementos <h2> se les va a asignar el color azul.



Vamos a personalizar los encabezados de nivel 3 <h3> de color verde.

```
3 🗸
       <head>
         <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
 4
 5
         <title>AppDeGatos</title>
 6
         <style>
 7
           h2{
             color: blue;
 8
 9
           }
10
           h3{
             color: green;
11
12
           }
         </style>
13
14
       </head>
```



Este será el resultado:



Se recomienda que cada estilo esté separado por una línea para facilitar mejor su lectura.

Ahora los párrafos los queremos de color purpura.

```
6
          <style>
 7
            h2{
              color: blue;
 8
 9
            }
10
11
            h3{
              color: green;
12
13
            }
14
15
            p{
              color: purple;
16
17
            }
18
          </style>
```

Este será el resultado:



Archivo CSS



Vamos a crear un nuevo archivo.

EXPLORADOR ··· index.html # style.css	≺	<u>A</u> rchivo <u>E</u> ditar <u>S</u> elección	<u>V</u> er <u>I</u> r <u>E</u> jecutar <u>T</u> erminal <u>A</u> y	uda style.css - HTML - Visual Studio 🗕	o ×
✓ HTML I I I imagenes > # style.css I I I I style.css I index.html I i	Сh	EXPLORADOR ····	index.html # style.css	×	□ …
✓ imagenes Im	-	∨нтм∟ []+ Е⊒ О е́	imagenes > # style.css		
Image: sequence of the sequence of	Q	∼ imagenes	1		
Image: Second seco		🖾 gatito.jpg			
Image: with the state Image: with the st	وع	🖾 lasana.jpg			
A index.html A index.html A index.html <td>0</td> <td># style.css</td> <td></td> <td></td> <td></td>	0	# style.css			
₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ★ ► <t< td=""><td></td><td>index.html</td><td></td><td></td><td></td></t<>		index.html			
 B → ESQUEMA 	æ				
₩ ★ ESQUEMA	0				
⊗ ESQUEMA					
(⊗)					
(S) → ESQUEMA	\sim				
ESQUEMA	(8)				
> ESQUEMA					
	ર્જુ				
	Ø			Lin 1 col 1 Especies: 4 LITE-8 CDLE C	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

Como nombre style.css.

EXPLORADOR ···	Archivo <u>E</u> ditar <u>S</u> elección	<u>V</u> er <u>I</u> r <u>Ej</u> ecutar <u>T</u> erminal <u>A</u> yuda style.css - HTML - Visual Studio	-	٥	×
 ✓ HTML imagenes <i>#</i> style.css > ⁴/₈ p ✓ imagenes <i>f</i> style.css > ⁴/₈ p ¹ h2{ <i>a</i> gatito.jpg <i>a j</i> <i>f</i> style.css <i>f j</i> <i>f</i> <i>f</i> <i>f</i> <i>f</i> <l< td=""><td>EXPLORADOR ····</td><td><pre> index.html # style.css × </pre></td><td></td><td></td><td></td></l<>	EXPLORADOR ····	<pre> index.html # style.css × </pre>			
ESQUEMA	 ✓ HTML ✓ imagenes gatito.jpg gatito.jeg gatito.jeg gatito.jeg index.html 	<pre>imagenes > # style.css > ⁴; p 1 h2{ 2</pre>			-
$\lim_{t \to \infty} 11 \text{ col } A = \operatorname{Espacios} 2 = \operatorname{LITE-8} CPLE CSS OF [1]$	ESQUEMA	Lin 11 col 4 Econorios 2 LITE-8 C		cc 전	0

En la nueva página hemos definido los estilos.

En la página index.html los hemos borrado.

3	<head></head>
4	<meta content="text/html;</td></tr><tr><td></td><td><pre>charset=utf-8" http-equiv="Content-Type"/>
5	<title>AppDeGatos</title>
6	

Lo vamos a conectar con un elemento en html.

3 ∨	<head></head>
4	<meta content="text/html;</th></tr><tr><th></th><th><pre>charset=utf-8" http-equiv="Content-Type"/>
5	<title>AppDeGatos</title>
6	<link href="style.css" rel="stylesheet"/>
7	

En la línea 6 dentro del <head> hacemos referencia al style.css que se encuentra en la misma carpeta del documento index.html, con la propiedad rel de decimos que tipo de documento es "stylesheet" hoja de estilos.

Una vez guardados los dos documentos, vamos a abrir el documento index.html.



<u>Selector de tipo:</u> Selecciona todos los elementos que coinciden con el nombre del elemento especificado.

Si escribimos input se aplicará a cualquier elemento <input>.

<u>Selector universal:</u> Selecciona todos los elementos. Opcionalmente, puede estar restringido a un espacio de nombre específico o a todos los espacios de nombres.

Ejemplo: se aplicará a todos los elementos del documento.



Este será el resultado:



Selectores de clase

Selector de clase: Selecciona todos los elementos que tienen el atributo de class especificado.





AppDeGatos

× +

:lista-de-gato { color: Chocolate; }

Si lo queremos agregar a la lista ordenada.

Con el punto decimos que hacemos referencia a una clase, seguido del nombre de la clase, y le asignamos el color chocolate.

45

=1 🙉 *

0

Vamos a ver el resultado:



Son muy útiles para aplicárselas a más de un elemento.

```
Tratamientos antipulgas
Truenos
Otros gatos
```

Le asignamos a la lista ordenada la misma clase que tiene la lista no ordenada.

Este será el resultado:



Se pueden asignar más de una clase a un elemento.

Tamaño de fuente

Utilizando el selector de tipo quereos cambiar el tamaño de letra para <H2 > de 30 pixeles.

Este será el resultado:





Utilizando el selector de tipo para <h3> queremos un tamaño de fuente de 25 pixeles.

```
5 h3 {
6 | font-size: 25px;
7 }
```

Tenemos 3 tipos de elementos que le asignamos el mismo tamaño de fuente:

```
1 \vee p \{
 2
     font-size: 20px;
 3
      }
 4
 5 \vee ul \{
    font-size: 20px;
 6
 7
      }
 8
 9 ∨ ol {
      font-size: 20px;
10
11
      }
```

Esto se puede simplificar:

1 p, 2 ul, 3 ol { 4 font-size: 20px; 5 }

A los objetos de tipo li queremos cambiar el color a azul y el tamaño a 15 pixeles.





Si necesitas ver el documento html simultáneamente quieres ver el documento CSS.

Selecciona el botón superior derecha.

Familias tipográficas

Para cambiar el tipo de letra:



Este será el resultado:



La propiedad Font-family define una lista de fuentes o familia de fuentes, con un orden de prioridad, para utilizar en un elemento seleccionado. A diferencia de la mayoría de las propiedades CSS, los valores se separan con comas (",") para indicar que son valores alternativos.

<nombre de la familia o genérico>

Puede ser un <nombre de familia> o un <nombre genérico>.

nombre de familia

El nombre de la familia de la fuente. Por ejemplo, 'Times' y 'Helvética' son nombres de familia. Los nombres de familia que contengan espacios, deben escribirse entre comillas (por ejemplo: "Times New Roman").

nombre genérico

Se han definido los siguientes nombres genéricos:

Serif, sans-serif, cursive, fantasy, monospace. Los nombres genéricos son palabras claves y no deben ponerse entre comillas.

Ejemplo:

body { font-family: "Gill Sans Extrabold", Helvetica, sans-serif }

.receipt { font-family: Courier, "Lucia Console", monospace }

<u>Nota</u>: Un nombre genérico debería ser siempre el último de la lista en una propiedad Fontfamily.

Si en nuestro navegador seleccionamos con el botón derecho y del menú seleccionamos "Inspeccionar".



Encontraremos en la parte superior derecha información sobre html y en la parte inferior información SCC.

DevTools is now available in Spanish!
Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish Don't show again
🕞 🚹 Elements Console Sources Network Performance » 🛛 🛛 🛱 🕄
html <html lang="es"> > <head></head> < <body></body></html>
* <h2>AppDeGatos</h2> == \$0
▼ <main> <h3> Imágenes de Gatos:</h3> <!--TODO: Agregar enlaces a imágenes de gatos--></main>
▶
<pre>></pre>
<hr/> <h3>Listas de Gatos</h3>
<pre>><div></div> </pre>

Seleccionamos el elemento <h2>

Ahora en la parte inferior.

Styles Computed Layout	Event Listeners	DOM Breakpoints	Properties	Accessibility	
Filter				Show all	Grou
▶ display	block				
font-family	Verdana				
▶ font-size	24px				
font-weight	700				
height	29px				
margin-block-end	19.92px				
margin-block-start	19.92px				
margin-inline-end	0px				
▶ margin-inline-start	0px				
width	1171px				
Rendered Fonts					
Verdana — Local file (10 glyp	hs)				

Seleccionamos la pestaña "Computed" y en la parte inferior veremos si de verdad está mostrando este tipo de letra u otra letra alternativa.

Google Fonts

Vamos a ir al siguiente enlace:

https://fonts.google.com/



Queremos usar la fuente "Roboto", hacemos clic en este elemento.

Roboto - Google Fonts → C A fonts.g Aplicaciones	x + opge.com/spconer,Roboto		○ ☆ ○	- 0
This site uses cookie	es from Google to deliver its services and to analyze traffic.		Learn more	Got it
🧏 Google	Fonts Browse fonts Icons	More	Ð	1 7
	Roboto d. Dewrition Robertson	oad family		
	Select styles Glyphs About License			
	Type have to previou feat Almost before we knew it we had left the ground 64px			
	Almost before we knew it, we had left the grou **	lect this style		
	Almost before we knew it, we had left the group $^{*\mathrm{se}}$	lect this style		
	Almost before we knew it, we had left the grout **	lect this style		

Seleccionamos el estilo.

← → C i fonts.g * = 1 Roboto 🛃 Download family Almost before we knew it, we had left the gro Almost before we knew it, we had left the grou Almost before we knew it, we had left the gro Almost before we knew it, we had left the gro Almost before we knew it, we had left the gr Almost before we knew it, we had left the gro



Seleccionamos <link>

() <link> () @import <link rel="preconnect" href="https:// fonts.googleapis.com"> k rel="preconnect" href="https:// fonts.gstatic.com" crossorigin> <link href="https://fonts.googleapis. com/css2?family=Roboto:wght@500&displ ay=swap" rel="stylesheet">

53

Copiamos el codigo.

Lo pegamos en el documentos html en el apartado head.

3	<head></head>
4	<meta content="text/html; charset=utf-8" http-equiv="Content-Type"/>
5	<title>AppDeGatos</title>
6	<pre><link href="https://fonts.googleapis.com" rel="preconnect"/></pre>
7	<pre><link crossorigin="" href="https://fonts.gstatic.com" rel="preconnect"/></pre>
8	<pre><link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Roboto:wght@500&</pre></td></tr><tr><td></td><td><pre>display=swap" rel="stylesheet"/></pre>
9	

Es lo que está seleccionado en el recuadro.

Use on the web
To embed a font, copy the code into the <head> of your html</head>
● <link/> ○ @import
<link href="https://
fonts.googleapis.com" rel="preconnect"/> <link crossorigin="" href="https://
fonts.gstatic.com" rel="preconnect"/> <link href="https://fonts.googleapis.
com/css2?family=Roboto:wght@500&displ
ay=swap" rel="stylesheet"/>
CSS rules to specify families
<pre>font-family: 'Roboto', sans-serif;</pre>

Seleccionamos el tipo de fuente de CSS.

```
1 h2 {
2 font-family: 'Roboto', sans-serif;
3 }
```

Guardamos los archivos.

Para saber si nuestro navegador a reconocido el tipo de letra, en la pagina botón derecho y seleccionar inspeccionar.

AppDeGatos × +		
		\$
Aplicaciones		
AppDeGatos		
Imágenes de Gatos:		
Haz click aquí para ver más <u>imágenes de gatos</u> .		
	Altis Alt + Flecha izguerda Reminiar Alt + Recha detecha Volner a cengar Col + 5 Guardar coma. Ch + 5	
	Improvin. Civi - P Existen Traduct o español	
Listas da Catas	Bloquear elemento	
	Ver cócligo fuente de la página Ctrl + U Iosnercionar	
• Mena gatuna • Apundores Isler: • Leasta		
Cosas que los gatos odian:		
1. Tratamientos antipulgas 2. Truenos 3. Otros gatos		
- CARTA		
🗄 🔎 Escribe aquí para buscar 🛛 🖸		🛀 🔟 😵 🚫 🔫 🚾 🚱 💙 arc 🗛



En la parte de html, seleccionaremos el elemento <h2>

🕞 💼 🛛 Elements	Console	Sources	Network	Performance	>>	🛛 1 🛛 🎝	×
html							
<html lang="es"></html>							
head>							
▼ <body></body>			_				
<pre>*** <h2>AppDeGatos<</h2></pre>	/h2> == \$0						
▶ <main></main>							
<pre> footer></pre>	er>						
<a <="" href="<u>https:</u></td><td>//www.freed</td><td>odecamp.c</td><td>org/espanol/</td><td>" target="_bl</td><td>ank" td=""><td>rel="noopener noreferre</td><td>er"></td>	rel="noopener noreferre	er">					
html body h2							

En la parte de SCC seleccionaremos la pestaña Computed.

Styles Computed Lay	out Event Listeners	DOM Breakpoints	Properties	Accessibility	
Filter				Show all	I 🗌 Gro
▶ display	block				
font-family	Roboto, s	ans-serif			
▶ font-size	24px				
▶ font-weight	700				
height	29px				
margin-block-end	19.92px				
margin-block-start	19.92px				
margin-inline-end	0рх				
margin-inline-start	0рх				
width	1171px				
Rendered Fonts					
Pakata Natwork rocov	urae (10 alumba)				

Nuestro navegador reconoce la fuente.

Especificar cómo deben degradarse las Fuentes

```
1 h2 {
2  font-family: 'Ephesis', cursive;
3  font-size: 50px;
4  }
5  
6  h3{
7  font-family: 'Roboto', sans-serif;
8  }
```

En el elemento <h3> tenemos como fuente principal Roboto, si nosotros no tenemos esta fuente y además no se puede descargar por internet, el mostrará la fuente de respaldo que en este caso es sans-serif.

Vamos a buscar otro tipo de fuente:

Vamos a seleccionar la fuente Gemunu Libre.

Recuerda los pasos del capítulo anterior.

Y se lo aplicamos a los enlaces.

Código en documento html.

```
3
       <head>
4
         <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
         <link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
 5
         <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
 6
 7
         <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Dancing+Script:wght@500&</pre>
         family=Fruktur&family=Gemunu+Libre:wght@500&family=Roboto:wght@700&
         display=swap" rel="stylesheet">
8
         <link href="style.css" rel="stylesheet">
9
10
11
       </head>
```

Código en el documento SCC.

```
1 \vee h2 {
       font-family: 'Dancing Script', cursive;
 2
 3
       font-size: 50px;
 4
     }
 5
 6 \vee h3
     font-family: 'Roboto', sans-serif;
 7
 8
     }
9
10 \vee a {
     font-family: 'Gemunu Libre', sans-serif;
11
12
     }
```

Este será el resultado en los enlaces:





Cambiar el tamaño de las imágenes 14 ~ img { 15 | width: 200px; 16 }

Este será el resultado para todas las imágenes:



Además se ajustaron sus proporciones.

Ahora solo queremos modificar las imágenes donde salen gatos.

En el documento html.



A las dos imágenes de gatos les hemos agregado una clase con el nombre imagen-de-gato.

En el documento SCC.

```
16 ∨ .imagen-de-gato {
17 | width: 200px;
18 }
```

Guardamos los dos documentos y actualizamos la página.

Podrás observar que las imágenes de gatos se han ajustado a un ancho de 200 px. La imagen de la lasaña se mantiene igual.



Añade bordes alrededor de un elemento

Aprovechando las dos imágenes que tienen la misma clase vamos a agregarle un borde.

14	.imagen-de-gato	{
15	width: 200px;	
16	border-width:	5px;
17	border-color:	<pre>blue;</pre>
18	border-style:	solid;
19	}	

Este será el resultado:



none: que no haya ningún borde.

dotted: borde punteado.



dashed: borde con líneas.





double: borde doble.



groove: efecto marco (muestra unos surcos).



ridge: efecto de marco como el anterior pero con las sombras en distinta posición.



inset: otro tipo de marco.



outset: otro tipo de marco.



solid dotted:



solid dashed ditted



solid dashed dotted double



Esquinas redondeadas 1 .bordes-redondeados{ 2 | border-radius:20px; 3 }

Este será el resultado:



1 .bordes-redondeados{
2 border-radius:150px;
3 }

Este será el resultado:



Imágenes redondeadas

También podemos trabajar con porcentajes.

1 .bordes-redondeados{
2 | border-radius:50%;
3 }

Este será el resultado:



Al poner la misma clase en la imagen de lasaña este será el resultado:



Al ser una imagen rectangular ahora quedo ovalada a diferencia de que si la imagen es cuadrada se mostrará como circulo.



Color de Fondo de un <div>

```
22
         <div>
23
           Cosass que los gatos <em>aman</em>:
24
           25
             Menta gatuna
26
             Apundores laser
27
             <s>Lasaña</s>
           28
           <img src="imagenes\lasana.jpg" class="bordes-redondeados" alt= "Lasaña">
29
           Cosas que los gatos <strong>odian:</strong>
30
31
           <01>
              Tratamientos antipulgas
32
33
              Truenos
34
              Otros gatos
35
           <img src="imagenes\gatito.jpg" class="bordes-redondeados" alt= "Gatito">
36
37
         </div>
```

En capítulos anteriores comentamos que podemos crear compartimentos en un documento html diciendo que parte de el es un compartimento, esto compartimentos empiezan con la etiequeta </div> y terminan con la etiqueta </div>.

En el documento CSS vamos a escribir los siguiente:

```
1 div {
2 background-color: ■blue;
3 color: □white;
4 }
```

De dicho contenedor queremos como color de fondo azul y color del texto blanco.



Atributos id en CSS

13 <h2 id="titulo-app-gatos">AppDeGatos</h2>

En el elemento <h2> este en concreto le agregamos un id con su correspondiente título.

Desde CSS escribimos el siguiente código:

```
1 ~ #titulo-app-gatos {
2     font-size: 30px;
3     color: green;
4     font-family: 'Segoe UI', Tahoma, Geneva, Verdana, sans-serif;
5  }
```

Ahora actualizamos la página.



Vamos a crear un estilo a la imagen inferior.

En documento html.

36

```
<img d="imagen-de-gatos" src="imagenes\gatito.jpg"
class="bordes-redondeados" alt= "Gatito">
```

En documento CSS.

```
6 ~ #imagen-de-gatos {
7     border-radius: 50%;
8     border-width: 5 px;
9     border-style: solid;
10     border-color:     brown;
```

Este será el resultado.





Documento html.

24 🗸	<ul id="lista-gatos-aman">
25	Menta gatuna
26	Apundores laser
27	<s>Lasaña</s>
28	
31	<pre><ol id="lista-gatos-odian"></pre>
32	Tratamientos antipulgas
33	Truenos
34	>Otros gatos
35	

Documento SCC.

```
13 ~ #lista-gatos-aman{
14  font-size: 15px;
15  color: Dueviolet;
16  }
17
18 ~ #lista-gatos-odian{
19  font-size: 18px;
20  font-family:Arial, Helvetica, sans-serif;
21 }
```

Actualizamos la página.



Padding

El Padiding en html es la distancia que hay el borde de un elementos html y su contenido.

```
1
     div {
 2
       background-color:  crimson;
 3
     }
4
 5
     img{
 6
       padding: 15px;
       background-color:  yellow;
 7
       border-width: 2px;
8
       border-color: black;
9
       border-style: solid ;
10
11
     }
```

Este será el resultado:



	bo	rder	2			
		pad	ding 15			
-	2	15	300×168	15	2	-
			15			
			2			
			-			

Al seleccionar botón derecho en el navegador y seleccionar inspeccionar, en la parte derecha de la ventana encontraremos el código html y en la parte inferior CSS.

Si seleccionamos la imagen que le hemos agregado el codigo css podrás saber las partes de la imagen, el padding, el border y por último e margin que comentaremos en el próximo capítulo.



Padding a cada lado

5	img{
6	<pre>padding-top: 20px;</pre>
7	<pre>padding-right: 15px;</pre>
8	<pre>padding-left: 10px;</pre>
9	<pre>padding-bottom: 10px;</pre>
10	<pre>background-color: </pre>
11	<pre>border-width: 2px;</pre>
12	<pre>border-color: black;</pre>
13	<pre>border-style: solid ;</pre>
14	}

Podemos modificar cada lado del padding con tpp, right, left y bottom.

Este será el resultado:



Padding en una línea

```
5 ∨ img{
6     padding:20px 15px 10px 10px;
7     background-color: □yellow;
8     border-width: 2px;
9     border-color: ■black;
10     border-style: solid ;
11 }
```

En una sola línea se pueden poner los valores empezando por la parte superior y en sentido de las agujas del reloj, el resultado será el mismo.

Margen

```
5 ~ img{
6 margin: 15px;
7 padding:20px 15px 10px 10px;
8 background-color: _yellow;
9 border-width: 2px;
10 border-color: _black;
11 border-style: solid;
12 }
```



Este será el resultado:



Compara con la imagen anterior y verás que se ha añadido en borde por los 4 lados de 15 px.

Ajustar el Margen

5	\sim	img{
6		<pre>margin-top: 20px;</pre>
7		<pre>margin-right: 20px;</pre>
8		<pre>margin-bottom: 15px;</pre>
9		<pre>margin-left:10px;</pre>
10		<pre>padding:20px 15px 10px 10px;</pre>
11		<pre>background-color: background-color: gender;</pre>
12		border-width: 2px;
13		<pre>border-color: □white;</pre>
14		<pre>border-style: solid ;</pre>
15		}



Otra forma de hacerlo.



Margen en una línea

5	\sim	img{
6		<pre>margin: 20px 20px 15px 10px;</pre>
7		<pre>padding:20px 15px 10px 10px;</pre>
8		<pre>background-color: </pre> <pre> yellow; </pre>
9		<pre>border-width: 2px;</pre>
10		<pre>border-color: □white;</pre>
11		<pre>border-style: solid ;</pre>
12		}

Obtendremos el mismo resultado

Padding vs. Margin

5	img{
6	<pre>margin: 25px;</pre>
7	<pre>padding: 25px;</pre>
8	<pre>background-color: </pre> <pre> yellow; </pre>
9	<pre>border-width: 4px;</pre>
10	<pre>border-color: black;</pre>
11	<pre>border-style: solid ;</pre>
12	}

Este será el resultado:



Selectores de atributo

Los elementos pueden tener atributos que proporcionan un nivel de detalle mayor sobre el elemento que delimitan. En el CSS puedes utilizar selectores de atributo para seleccionar elementos definidos con unos atributos determinados.

Selectores de presencia y valor, estos selectores permiten seleccionar un elemento solo a partir de la presencia de un atributo (por ejemplo href) o a partir de varias coincidencias diferentes con respecto al valor del atributo.

Selector	Ejemplo	Descripción
[attr]	a[title]	Relaciona elementos con un mismo nombre
		de atributo, attr (el valor que se indica entre
		corchetes).
[attr=value]	a[href= <u>https://example.com]</u>	Relaciona elementos con un mismo nombre
		de atributo, attr, cuyo valor es exactamente
		el mismo, value(la cadena de caracteres que
		se indica entre corchetes.
[attr~=value]	p[class~="special"]	Relaciona los elementos con un mismo
		nombre de atributo, attr, cuyo valor es
		exactamente value, o los elementos con un
		mismo atributo attr, que contiene uno o más
		valores de los cuales, al menos uno, coincide
		con value.
		Ten en cuenta que en la lista que incluya más
		de un valor, los distintos valore se separan
		con un espacio.
[attr =value]	Div[Lang ="zh"]	Relaciona los elementos con un mismo
		nombre de atributo, attr, cuyo valor puede
		ser exactamente value o puede comenzar
		con value seguido inmediatamente por un
		guión.

1 img[alt]{

}

- 2 border-radius: 50%;
- 3



5 > [type="radio"]{
6 | margin: 5px;
7 }



 Interior Exterior Cariñoso Perezoso Enérgico URL de la foto de tu gato Enviar Antes 	 Interior Exterior Cariñoso Perezoso Enérgico URL de la foto de tu gato Enviar Después
<pre>5 input[type=' 6 margin: 5 7 } Así también es correcto. Otro ejemplo: 9 ∨ input[type="c 10 margin: 8px 11 }</pre>	"radio"]{ ox; heckbox"]{ ;
 Interior Exterior Cariñoso Perezoso Enérgico URL de la foto de tu gato 	 Interior Exterior Cariñoso Perezoso Enérmino

```
Antes
```

Después

Enviar

🗆 Enérgico

URL de la foto de tu gato

Otro ejemplo:

Enviar

```
a[href="https://www.freecodecamp.org/espanol/"]{
13
      color: green;
14
       text-decoration:none;
15
16
     }
```

Sin derechos de Autor - <u>freeCodeCamp.org</u>	Sin derechos de Autor - freeCodeCamp.org
Antes	Después

```
13 a[href="https://www.freecodecamp.org/espanol/"]{
14 color: green;
15 text-decoration:none;
16 font-weight: bold;
17 }
```

Sin derechos de Autor - freeCodeCamp.org	Sin derechos de Autor - freeCodeCamp.org
Antes	Después

Unidades absolutas y relativas

1	html
2	<html lang="es"></html>
3	<head></head>
4	<title>Prueba de unidades</title>
5	<link href="style.css" rel="stylesheet"/>
6	
7	<body></body>
8	<pre><div id="contenedor-principal"></div></pre>
9	<pre><div class="rectangulo px">200px de Ancho</div></pre>
10	<pre><div class="rectangulo vw">20vw de Ancho</div></pre>
11	<pre><div class="rectangulo em">15em de Ancho</div></pre>
12	
13	
14	



vw: depende del tamaño del navegador.

em: depende del tamaño de la letra.

Todas las propiedades que se utilizan en CSS tienen un valor o un conjunto de valores que esa propiedad admite, y echar un vistazo a cualquier página de propiedades en MDN te ayudará a comprender qué valores admite una propiedad en particular.

Unidades de longitud absluta.

Todas las unidades siguientes son unidades de longitud absoluta: no son relativas a nada más y en general se consideran que siempre tienen el mismo tamaño.
$Cm \rightarrow Centímetros \rightarrow 1 cm = 96px/2,54$

mm \rightarrow Milímetros \rightarrow 1 mm = 1/10 de 1 cm.

 $Q \rightarrow$ Cuartos de milímetro $\rightarrow 1 Q = \frac{1}{4} de 1 cm.$

in \rightarrow Pulgadas \rightarrow 1in = 2,54 cm = 96px.

 $pc \rightarrow Picas \rightarrow 1pc = 1/16 de 1in.$

pt \rightarrow Puntos \rightarrow 1pt = 1/72 de 1in.

 $px \rightarrow Pixeles \rightarrow 1px = 1/96 de 1in.$

La mayoría de estos valores son más útiles cuando se usan en una salida en formato impreso que en la salida de pantalla. Por ejemplo, normalmente no usamos cm (centímetros) en pantalla. El único valor que usarás de forma frecuente es px (píxeles).

Unidades de longitud relativa.

Las unidades de longitud relativa a algo más, por ejemplo, al tamaño de la letra del elemento principal o al tamaño de la ventana gráfica. La ventaja de usar unidades relativas en que con una planificación cuidadosa puedes lograr que el tamaño del texto u otros elementos escalen en relación con todo lo demás en la página. En la tabla siguiente s enumera algunas de las unidades más útiles para el desarrollo web.

em \rightarrow Tamaño de letra del elemento padre, en el caso de propiedades tipográficas como Fontsize, y el tamaño de la fuente del propio elemento en el caso de otras propiedades, como width.

 $ex \rightarrow Altura x de la fuente del elemento.$

ch \rightarrow La medida de avance (ancho) del glifo "0" de la letra del elemento.

rem \rightarrow Tamaño de la letra del elemento raíz.

 $lh \rightarrow Altura de la línea del elemento.$

vw \rightarrow 1% del ancho de la ventana gráfica.

vh \rightarrow 1% de la altura de la ventana gráfica.

vmin \rightarrow 1% de la dimensión más pequeña de la ventana gráfica.

vmax \rightarrow 1% de la dimensión más grande de la ventana gráfica.

```
1 #contenedor-principal{
2 color: Dlack;
3 padding: 5px;
4 font-size:10;
5 background-color: Dyellow;
6 font-family:Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif;
7 }
```







Cambiamos el tamaño de la letra a 25.

Prueba de unidades	× +	0	-		×
\leftrightarrow \rightarrow C (i) Archive	D:/HTML/unidad	☆	*	=, 🏟	:
Aplicaciones			∷	Lista de le	ctura
200px de Ancho 20vw de Ancho 15em de Ancho					



Antes

Después

24 ∨ 25 26 27	<pre>.em { background-color: g width: 15em; font-size: 1.5em; </pre>	reen;
28	} eunidades x +	Prueba de unidades x + • - X \leftarrow \rightarrow C () Archivo D//HTML/unidades.html \Rightarrow () \Rightarrow \Rightarrow () \Rightarrow () \Rightarrow () \Rightarrow () \Rightarrow () \Rightarrow () ()
200pp Ancho 20vw Ancho 15em	de Ancho	200px de Ancho 20vw de Ancho 15em de Ancho

Antes

Después

El tamaño de la letra 15em de Ancho a aumentado con respeto a la letra del contenedor principal.

Aplicar estilo a <body>

```
1 body {
2 | background-color:□silver;
3 }
```





1 body {
2 | color: Chocolate;
3 }





Prioriza un estilo sobre otro

1	html
2	<html lang="es"></html>
3	<head></head>
4	<title>Priorizar estilos</title>
5	<link href="style.css" rel="stylesheel"/>
6	
7	<body></body>
8	<h1 class="texto-azul texto-morado">¡Hola, Mundo!</h1>
9	Haz clic aquí
10	
11	

En el elemento h1 hemos definido class con dos tipos texto_azul y texto_morado, la pregunta es cual priorizará.

En css hemos escrito el siguiente código:

Cuál será el resultado:



La prioridad no está en el código html sino en el SCC, ya que ejecuta el .texto_azul, pero a continuación ejecuta .texto_morado y este prevalece, la última clase en la que va a tener prioridad.



Otro ejemplo:

```
<!DOCTYPE <pre>html>
1
 2
     <html lang="es">
3
         <head>
4
              <title>Priorizar estilos</title>
5
              <link href="style.css" rel="stylesheet">
6
         </head>
7
          <body>
8
              <h1>;Hola, Mundo!</h1>
              <a class="sin-subrayado" href="https://www.freecodecamp.org/espanol">Haz
9
              clic aquí</a>
10
          </body>
     </html>
11
```

En la línea 9 hemos definido una clase "sin-titulo".

En css hemos creado dos estilos que entre ellos están en conflicto ya que los dos se refieren al mismo elemento, la pregunta es cual de los dos va a realizar:

Este será el resultado:



No muestra el subrayado en el enlace porque la clase tiene prioridad sobre el elemento, aunque invirtamos el orden el resultado será el mismo.

Igualmente un id tiene prioridad sobre la clase.

Prioridad de class vs. id





El la línea 8 al elemento h1 le hemos asignado un id llamado "titulo" y una clase "texto-azul" vamos a ver cual es prioritario según el siguiente código css.

El id muestra el titulo de color púrpura y la clase muestro el texto de color azul, cuál será el resultado:



El id tiene prioridad sobre la clase.

Otro ejemplo:

En la línea 9 hay un enlace y hemos creado un id y una clase, vamos a ver cual es prioritario con respecto al siguiente código css:

```
1 ~ #enlace-principal {
      color: green;
2
      text-decoration: green wavy underline;
3
4
    }
5
 .sin-subrayado {
6
      color: blue;
7
      text-decoration: none;
8
9
    }
```

Vamos a ver el resultado:



El id tiene prioridad con especto a la clase, y las clases se priorizan sobre los electores de tipo.

Prioridad de los estilos de línea



En la línea 8 hemos agregado un id, una class y un estilo en línea, vamos a ver sus prioridades.



En css como clase le damos el color azul, como id el color negro y como estilo en línea color purpura, vamos a ver cuál será la prioridad.



Es prioritario el estilo en línea.

```
1 ∨ .texto-azul {
2 | color: ■blue !important;
3 }
4
5 ∨ #titulo {
6 | color: ■black;
7 }
```

Si queremos dar a class prioridad agregaremos 'limportant'.





También lo podemos agregar en un Id, este será el resultado:



Códigos Hexadecimales para Colores

```
/* Hexadecimal Code Base 16 */
1
   /* 0-9 y A-F #000000 Negro */
2
   /* # 00
3
                00
                      00*/
4
    /* Rojo Verde Azul */
   /* 00 es la ausencia total de color y FF lo máximo del color.*/
5
    /* #FFFFFF Color blanco */
6
7 ~
    div {
    background-color: #000000;
8
9
    }
```





```
1 ∨ h2 {
2 | color: ■#eba234;
3 }
```

Este será el resultado:



```
1 ∨ img {
2 border-radius: 50%;
3 border-width: 3px;
4 border-style: solid;
5 border-color: □#eba034;
6 }
```

Ahora queremos que las imágenes tengan un borde circular con un grosor de 3 px. sódigo y como color #eba034.



Este será el resultado:



Cambiar el color a los enlaces.



Para buscar colores accederemos a nuestro buscador escribiendo colour picker.



Primer nos desplazaremos de izquierda a derecha para seleccionar el color, a continuación en la partes superior derecha desplazaremos el circulo para personalizar más el color y por último lo copiamos para pegarlos en nuestro código. #20fc03

Abreviar Códigos Hexadecimales

```
/* si el código es #000000 podemos escribir */
1
2
    /* uno por cada para #000 */
    /* #ffffff
3
                 -->
                       #fff */
    /* #00ff00
                       #0f0 también se pueden escribir en mayúsculas */
4
                 -->
5
6
    div {
7
    background-color: #00ffff;
8
    }
```



```
6 div {
7 | background-color: □#0ff;
8 }
```

Se obtiene el mismo resultado.

```
10 \vee h2{}
          color: #ff0000;
11
12
        }
                                                                            \times
                                                                      +
                                                          0
                 S index.html
                                           ×
                 \leftarrow \rightarrow C (i) Archivo | D:/HTML/index.h... \bigstar
                                                                🖈 🗊 🦓 E
                Aplicaciones
                                                               🗉 Lista de lectura
                AppDeGatos
                Imágenes de Gatos:
```



Si lo cambiamos por:

10 ∨ h2{ 11 | color: ■#f00; 12 }

Obtenemos el mismo resultado.

```
14 img {
15 border-radius: 50%;
16 border-width: 3px;
17 border-style: solid;
18 border-color: ##00ff00;
19 }
```

Este será el resultado:



Otra forma de hacer los mismo:

```
14 ∨ img {
15 | border-radius: 50%;
16 | border-width: 3px;
17 | border-style: solid;
18 | border-color: □#0f0;
19 }
```

Vamos a modificar los enlaces:

21 a { 22 | color: ■#ff00ff; 23 }



Otra forma de hacer los mismo:

21	\sim a	{	
22		color:	🗖 #f0f;
23	}		

Valores RGB para Colores

En la tabla que consultamos anteriormente:



Tenemos su equivalente en RGB.

```
/* ahora vamos a trabajar con tres valores */
 1
     /* (Rojo)R (0-255) (verde) G (0-255) (Azul) B (0-255)*/
 2
 3
     div {
     background-color: □rgb(0, 255, 255);
 4
 5
     }
 6
 7
     h2{
     color: rgb(255, 0, 0);
 8
 9
     }
10
11
     img {
       border-radius: 50%;
12
13
       border-width: 3px;
       border-style: solid;
14
       border-color: __rgb(0, 255, 00);
15
16
     }
17
18
     a {
     color: rgb(255, 0, 255);
19
20
     }
```

Estos colores tendrás el mismo resultado que el ejemplo anterior.

Desde Visual Studio Code cuando trabajamos con colores observamos que tenemos una herramienta parecida a la de la página web anterior.



Observamos un cuarto valor con la letra a Alpha (transferencia).

```
a {

    color:□rgba(255, 0, 255, 0.281);

}
```

Este será el resultado del enlace:



Variables en CSS

Para entender el funcionamiento de las variables vamos a dibujar un pingüino:



Empezamos por el documentos HTML:

```
<!DOCTYPE html>
 1
     <html lang="es">
 2
 3
          <head>
              <link href="style.css" rel="stylesheet">
 4
 5
          </head>
 6
          <body>
 7
              <div class="pinguino">
                  <div class="pinguino-inferior">
 8
                       <div class="mano-derecha"></div>
 9
                       <div class="mano-izquierda"></div>
10
                       <div class="pie-derecho"></div></div>
11
                       <div class="pie-izquierdo"></div></div>
12
                   </div>
13
```

14		<pre><div class="pinguino-superior"></div></pre>
15		<pre><div class="mejilla-derecha"></div></pre>
16		<pre><div class="mejilla-izquierda"></div></pre>
17		<div class="barriga"></div>
18		<div class="ojo-derecho"></div>
19		<pre><div class="reflejo-ojos"></div></pre>
20		
21		<div class="ojo-izquierdo"></div>
22		<pre><div class="reflejo-ojos"></div></pre>
23		
24		<pre><div class="color-mejilla-derecha"></div></pre>
25		<pre><div class="color-mejilla-izquierda"></div></pre>
26		<pre><div class="pico-superior"></div></pre>
27		<pre><div class="pico-inferior"></div></pre>
28		
29		
30		

Ahora vamos a empezar con el documentos css.

```
.pinguino{
1
       --pinguino-barriga: 🔲 gray;
 2
 3
       --pinguino-pico: __yellow;
 4
       position: relative;
 5
       margin: auto;
6
       display: block;
 7
       margin-top: 5%;
       width: 300px;
8
9
       height: 300px;
10
     }
```

Las líneas 2 y 3 definimos dos variables: pingüino-barriga para el color gris pingüino-pico para color amarillo. position: relative; Mediante este valor podemos posicionar un elemento tomado como referencia el flujo normal, la posición por defecto, si omitimos la línea 4 este sería el resultado final.



	C ① Archivo D;/HTML/HolaMundo.html		
Accord	aciones		त्र 🥥 🛪 📢 :
En lugar de este resultado.	E	n lugar de este resultado.	

Línea 5 margin: auto;

Si la omitimos este sería el resultado final:

3 traductor - Buscar con Google 🛛 🗙 📙 cs ¿Cual es la diferencia entre 🗴 😵 HolaMundo.html 🗴 🕇	o – Ø
O Archivo D/HTML/HolaMundo.html	🖈 🕼 🎋 🌔
Aplicaciones	III Lista de

Línea 6 display: block; Muestra el elemento en una nueva línea. Línea 7 margin-top: 5%; Margen superior al 5%. Línea 8 width: 300px; Un ancho de 300 pixeles. Línea 9 height: 300px; Una altura de 300 pixeles.

```
top: 10% por encima un 10% para que baje.
                                                left: 25% sobre el margen izquiedo se
12
       .pinguino-superior {
                                                desplaza un 25%.
13
       top: 10%;
                                                background: black, fondo negro.
       left: 25%;
14
                                                width 50% porcentaje de ancho.
      background: black;
15
                                                height 45% porcentaje de alto.
      width: 50%;
16
                                                Border-radius: el porcentaje curvatura de
17
       height: 45%;
                                                cada esquina empezando por la superior
       border-radius: 70% 70% 60% 60%;
18
                                                izquierda y en sentido de las agujas del reloj.
19
       }
Resultado:
      .pinguino-inferior{
21
         top: 40%;
22
         left: 23.5%;
23
        background: black;
24
         width: 53%;
25
         height: 45%;
26
        border-radius: 70% 70% 100% 100%;
27
28
      }
Resultado:
     .mano-derecha {
30
     top: 0%;
31
32
     left: -5%;
     background:  black;
33
    width: 30%;
34
35
     height: 60%;
36
     border-radius: 30% 30% 120% 30%;
37
    transform: rotate(45deg);
```

- 38 z-index: -1;
- 39 }

```
41
     .mano-izquierda {
42
       top: 0%;
       left: 75%;
43
44
       background: black;
       width: 30%;
45
46
       height: 60%;
47
       border-radius: 30% 30% 30% 120%;
48
       transform: rotate(-45deg);
49
       z-index: -1;
50
     }
```

transform: rotate(45deg); Rotación de 45 grados.

z-index: -1;

Esta propiedad define un índice que determina la posición del elemento en el eje z. El elemento con el índice más alto se dibujará sobre el elemento con el índice más bajo.



```
background se le asigna el color que tiene la
      .mejilla-derecha {
52
                                         variable – pingüino-barriga.
53
        top: 15%;
54
        left: 35%;
        background: var(--pinguino-barriga, □white);
55
56
        width: 60%;
57
       height: 70%;
       border-radius: 70% 70% 60% 60%;
58
59
     }
```





```
.mejilla-izquierda {
61
62
       top: 15%;
       left: 5%;
63
       background: var(--pinguino-barriga, □white);
64
       width: 60%;
65
66
       height: 70%;
      border-radius: 70% 70% 60% 60%;
67
68
     }
```



70	.barriga {	
71	top: 60%;	
72	left: 2.5%;	
73	<pre>background: var(pinguino-barriga,</pre>	□white);
74	width: 95%;	
75	height: 100%;	
76	border-radius: 120% 120% 100% 100%;	
77	}	



```
79
     .pie-derecho {
80
       top: 85%;
       left: 60%;
81
82
       background: var(--pinguino-pico, local orange);
       width: 15%;
83
       height: 30%;
84
85
       border-radius: 50% 50% 50%;
       transform: rotate(-80deg);
86
       z-index: -2222;
87
88
     }
```

90 .pie-izquierdo { top: 85%; 91 left: 25%; 92 background: var(--pinguino-pico, local orange); 93 94 width: 15%; 95 height: 30%; border-radius: 50% 50% 50%; 96 97 transform: rotate(80deg); 98 z-index: -2222; 99 }



101	.ojo-derecho {
102	top: 45%;
103	left: 60%;
104	<pre>background: black;</pre>
105	width: 15%;
106	height: 17%;
107	border-radius: 50%;
108	}



110	.ojo-izquierdo {
111	top: 45%;
112	left: 25%;
113	<pre>background: black;</pre>
114	width: 15%;
115	height: 17%;
116	border-radius: 50%;
117	}

119	.reflejo-ojos {
120	top: 25%;
121	left: 15%;
122	<pre>background: □white;</pre>
123	width: 35%;
124	height: 35%;
125	border-radius: 50%;
126	}



128	.color-mejilla-derecha {
129	top: 65%;
130	left: 15%;
131	<pre>background: □pink;</pre>
132	width: 15%;
133	height: 10%;
134	border-radius: 50%;
135	}

137	.color-mejilla-izquierda {
138	top: 65%;
139	left: 70%;
140	<pre>background: Dink;</pre>
141	width: 15%;
142	height: 10%;
143	border-radius: 50%;
144	}



146	.pico-superior {
147	top: 60%;
148	left: 40%;
149	<pre>background: var(pinguino-pico, local orange);</pre>
150	width: 20%;
151	height: 10%;
152	border-radius: 50%;
153	}



```
.pico-inferior {
155
        top: 65%;
156
        left: 42%;
157
        background: var(--pinguino-pico, □orange);
158
        width: 16%;
159
        height: 10%;
160
161
        border-radius: 50%;
162
      }
```

164	body {
165	<pre>background: #c6faf1;</pre>
166	}





```
168 .pinguino * {
169 position: absolute;
170 }
```



Tenemos dos variables que almacenan el color gris y el color amarillo, vamos a cambiar el valor de estas dos variables por el color blanco y rojo.

```
.pinguino {
1
       --pinguino-barriga: 🗆 white;
2
 3
       --pinguino-pico: 
I red;

 4
       position: relative;
 5
       margin: auto;
6
       display: block;
7
       margin-top: 5%;
       width: 300px;
8
9
       height: 300px;
10
     }
```





Crear Variables en CSS

1	.pinguino {
2	pinguino-barriga: 🗖 gray;
3	pinguino-pico: 🗖 yellow;
4	pingu-piel: ■black;◀
5	<pre>position: relative;</pre>
6	margin: auto;
7	<pre>display: block;</pre>
8	margin-top: 5%;
9	width: 300px;
10	height: 300px;
11	}

Vamos a definir el color de la piel de pingüino.

```
13 > .pinguino-superior {
     top: 10%;
14
15
     left: 25%;
     background: var(--pingu-piel);
16
     width: 50%;
17
     height: 45%;
18
19
     border-radius: 70% 70% 60% 60%;
20
     }
21
22 > .pinguino-inferior {
23
     top: 40%;
     left: 23.5%;
24
     background: var(--pingu-piel);
25
     width: 53%;
26
27
     height: 45%;
     border-radius: 70% 70% 100% 100%;
28
29
     }
30
31
   .mano-derecha {
32
     top: 0%;
     left: -5%;
33
     background: var(--pingu-piel);
34
35
     width: 30%;
36
     height: 60%;
     border-radius: 30% 30% 120% 30%;
37
     transform: rotate(45deg);
38
     z-index: -1;
39
40
     }
```

```
41
   .mano-izquierda {
42
43
     top: 0%;
44
     left: 75%;
     background: var(--pingu-piel);
45
46
     width: 30%;
47
    height: 60%;
     border-radius: 30% 30% 30% 120%;
48
     transform: rotate(-45deg);
49
50
     z-index: -1;
     }
51
```

Este será el resultado:



```
.pinguino {
1
2
       --pinguino-barriga: 🛛 white;
3
       --pinguino-pico: 
□orange;

4
      --pingu-piel: 🔲 gray;
5
      position: relative;
       margin: auto;
6
7
       display: block;
       margin-top: 5%;
8
9
       width: 300px;
       height: 300px;
10
11
     3
```

Ahora vamos a cambiar el color de las variables, este será el resultado:



```
Valores de respaldo
62 ∨ .mejilla-izquierda {
       top: 15%;
63
       left: 5%;
64
       background: var(--pinguino-barriga, __yellow);
65
       width: 60%;
66
       height: 70%;
67
       border-radius: 70% 70% 60% 60%;
68
69
      }
```

Supongamos que hemos escrito más la variable en este caso asumiría el valor de respaldo que en este ejemplo es el blanco.

Ahora tenemos este ejemplo:



Vamos a borrar un letra de la variable para que asuma el color de respaldo:

```
.mejilla-izquierda {
62
63
       top: 15%;
64
       left: 5%;
       background: var(--pinguino-barrig, __yellow);
65
       width: 60%;
66
       height: 70%;
67
       border-radius: 70% 70% 60% 60%;
68
69
     }
```

Ahora este será el resultado:





Vamos a definir una nueva variable:

```
1
    .pinguino {
      --pinguino-barriga: □white;
 2
      3
     4
      --pinguino-mejillas: □pink; 
 5
      position: relative;
 6
     margin: auto;
 7
     display: block;
 8
 9
     margin-top: 5%;
     width: 300px;
10
     height: 300px;
11
12
    }
...
130
      .color-mejilla-derecha {
131
       top: 65%;
132
       left: 15%;
       133
134
       width: 15%;
135
       height: 10%;
                           Nombre variable
                                     Color de respaldo
       border-radius: 50%;
136
137
     }
138
      .color-mejilla-izquierda {
139
140
       top: 65%;
       left: 70%:
141
       142
143
       width: 15%;
       height: 10%;
144
       border-radius: 50%;
145
146
      }
```

Vamos a cambiar el valor de la variable:

Este será el resultado:



No todos los navegadores reconocen las variables, por este motivo hay que agregar siempre un color de respaldo.

Un ejemplo de ello es Internet Explorer:





Compatibilidad con distintos navegadores

```
.pinguino {
  --pinguino-barriga: white;
  --pinguino-pico: orange;
  --pingu-piel: gray;
  --pinguino-mejillas: pink;
  position: relative;
 margin: auto;
 display: block;
 margin-top: 5%;
 width: 300px;
 height: 300px;
}
.pinguino-superior {
top: 10%;
left: 25%;
background: var(--pingu-piel, black);
width: 50%;
height: 45%;
border-radius: 70% 70% 60% 60%;
}
.pinguino-inferior {
top: 40%;
left: 23.5%;
background: black; ____
background: var(--pingu-piel);
width: 53%;
height: 45%;
border-radius: 70% 70% 100% 100%;
}
.mano-derecha {
top: 0%;
left: -5%;
background: var(--pingu-piel);
width: 30%;
height: 60%;
border-radius: 30% 30% 120% 30%;
transform: rotate(45deg);
z-index: -1;
}
.mano-izquierda {
top: 0%;
```

```
background: var(--pinguino-barriga);
```

```
.mejilla-izquierda {
 top: 15%;
 left: 5%;
 background: var(--pinguino-barriga);
 width: 60%;
 height: 70%;
 border-radius: 70% 70% 60% 60%;
}
```

border-radius: 70% 70% 60% 60%;

left: 75%;

width: 30%; height: 60%;

z-index: -1;

top: 15%; left: 35%;

width: 60%; height: 70%;

.mejilla-derecha {

}

}

background: black; <---</pre>

background: var(--pingu-piel);

border-radius: 30% 30% 30% 120%;

transform: rotate(-45deg);

```
.barriga {
 top: 60%;
 left: 2.5%;
 background: var(--pinguino-barriga);
 width: 95%;
 height: 100%;
 border-radius: 120% 120% 100% 100%;
}
```

```
.pie-derecho {
 top: 85%;
 left: 60%;
 background: orange; ____
 background: var(--pinguino-pico);
 width: 15%;
 height: 30%;
 border-radius: 50% 50% 50%;
 transform: rotate(-80deg);
```


```
z-index: -2222;
}
.pie-izquierdo {
 top: 85%;
 left: 25%;
  background: orange; <----</pre>
  background: var(--pinguino-pico);
 width: 15%;
 height: 30%;
 border-radius: 50% 50% 50%;
 transform: rotate(80deg);
  z-index: -2222;
}
.ojo-derecho {
 top: 45%;
 left: 60%;
 background: black;
 width: 15%;
 height: 17%;
 border-radius: 50%;
}
.ojo-izquierdo {
 top: 45%;
 left: 25%;
 background: black;
 width: 15%;
 height: 17%;
 border-radius: 50%;
}
.reflejo-ojos {
 top: 25%;
  left: 15%;
  background: white;
 width: 35%;
 height: 35%;
 border-radius: 50%;
}
.color-mejilla-derecha {
  top: 65%;
  left: 15%;
 background: pink; ____
  background: var(--pinguino-mejillas);
 width: 15%;
  height: 10%;
```



```
border-radius: 50%;
}
.color-mejilla-izquierda {
  top: 65%;
  left: 70%;
  background: pink; _____
  background: var(--pinguino-mejillas);
  width: 15%;
  height: 10%;
  border-radius: 50%;
}
.pico-superior {
  top: 60%;
  left: 40%;
  background: orange; _____
  background: var(--pinguino-pico);
  width: 20%;
  height: 10%;
  border-radius: 50%;
}
.pico-inferior {
  top: 65%;
  left: 42%;
  background: orange; ____
  background: var(--pinguino-pico);
  width: 16%;
  height: 10%;
  border-radius: 50%;
}
body {
  background:#c6faf1;
}
.pinguino * {
  position: absolute;
}
```

Este será el resultado en Internet Explorer:





Y ahora en Chrome que soporta las variables.



Igualmente es necesario utilizar el valor de respaldo porque un navegador que reconoce las variables y una variable está mal escrita nos puede quedar una zona sin pintar.

Heredar variables CSS

Si no se asigna un valor a una variable en un elemento dado, se usará el valor de su elemento padre.

```
body {
body {
body {
body : var(--pinguino-barriga, □#c6faf1);
}
}
```



La variable pingüino-barriga, no es reconocida porque se ha creado en un bloque hijo del bloque body, por este motivo muestro el color de respaldo que es el azul.

Para que esta pueda ser reconocida desde body hemos de crear la seudo clase :root.

```
1 \vee :root{
2
   --pinguino-barriga: 🛛 white; 🛶
3
    }
4
 5 \sim body {
    6
7
     }
8
9 > .pinguino {
      --pinguino-pico: 
    orange;

10
      --pingu-piel: 
__pingu-piel: gray;

11
      --pinguino-mejillas: 🔲 pink;
12
      position: relative;
13
14
     margin: auto;
      display: block;
15
16
     margin-top: 5%;
17
     width: 300px;
18
      height: 300px;
19
    }
20
```

Este será el resultado:



Cambiar variable para un área específica

```
1 :root {
2     --pinguino-barriga: □white;
3     --pinguino-pico: □orange;
4     --pingu-piel: □gray;
5     --pinguino-mejillas: □pink;
6  }
7
```

```
8
     body {
       background: var(--pinguino-barriga, □#c6faf1);
 9
10
     }
11
12
     .pinguino {
13
       position: relative;
14
       margin: auto;
15
       display: block;
16
       margin-top: 5%;
17
       width: 300px;
18
       height: 300px;
19
     3
```

Hemos pasado las variables a la clase root.

```
1
    :root {
      --pinguino-barriga: 🗆 white; 🗲
2
      --pinguino-pico: 
    orange;

3
      4
      5
6
    }
7
8
    body {
    background: var(--pinguino-barriga, □#c6faf1);
9
10
    }
11
12
    .pinguino {
      --pinguino-barriga: 🗌 yellow; 🛶
13
      position: relative;
14
15
      margin: auto;
      display: block;
16
      margin-top: 5%;
17
      width: 300px;
18
19
      height: 300px;
20
    }
```

La variable pinguino-barriga en .pinguino le cambiamos su valor, esto significa que a partir de este punto y todos sus descendientes la variable valdrá yellow, y por encima de este seguirá valiendo white.



Contenido

Introducción a HTML y CSS	. 1
HTML (Herramientas de desarrollo de Chrome)	. 3
Editores de código	. 4
Crear un archivo HTML	. 8
Elementos y etiquetas	. 9
Especificar idioma	12
Crear encabezados	12
Párrafos	14
Buscar en la documentación	16
Comentarios	18
Elemento <main></main>	18
Indentación	19
Imágenes y atributos	19
Crear enlaces externos	21
Enlaces a secciones internas	22
Enlaces con imágenes	23
Crear enlaces con #	24
Listas no ordenadas	24
Listas ordenadas	25
Etiqueta 	25
Texto en cursiva	26
Texto Tachado	26
Línea horizontal	27
Crear formularios	27
Texto Marcador de posición	28
Crear un campo obligatorio	29
Botones de radio	29
Grupo de botones de radio	30
Salto de línea	30
Casillas de verificación	31
El atributo 'checked'	32
El atributo 'value'	32
Elemento <div></div>	34
Pie de página	34
Etiqueta <small></small>	35

<head></head>	
Fundamentos de CSS	
3 Opciones para CSS	37
Estilo en Línea	
Elemento <style></style>	

Valores de respaldo	103
Compatibilidad con distintos navegadores	
Heredar variables CSS	
Cambiar variable para un área específica	